

GRY MIEJSKIE JAKO WSPÓŁCZESNA, ORYGINALNA I INNOWACYJNA METODA NAUCZANIA I UCZENIA SIĘ SENIORÓW

Projekt Numer

2017-1-PL01-KA204-038869



GŁÓWNYM CELEM PROJEKTU

Jest rozwój edukacyjnego modelu gry miejskiej, przeznaczonego dla seniorów; a także dostarczenie nowej wiedzy edukatorom pracującym z osobami starszymi nt. możliwości wykorzystania tego modelu w szkoleniu osób w późnej dorosłości.

Projekt przewiduje:

- Zapewnienie bardziej atrakcyjnych programów dla osób starszych zgodnie z ich potrzebami i oczekiwaniami
- Podniesienie kwalifikacji personelu dydaktycznego i szkoleniowego
- Uzyskanie bardziej skutecznych działań na rzecz społeczności lokalnych

FAZA POCZĄTKOWA - 2013

W listopadzie zespół badaczy z Polski przeprowadził pilotażowy projekt badawczy LoGaSET. Wyniki pokazały, że innowacyjna metoda nauczania (gry miejskie) znacznie zwiększyła:

- Skuteczność uczenia się uczestników
- Tempo przyswajania wiedzy przez uczestników
- Poziom pewności siebie uczestników

Celem obecnego projektu jest ustalenie, czy gra miejska jest skuteczną metodą w edukacji seniorów. Tym razem będzie więcej zajęć / gier poświęconych różnym tematom związanym z ICT oraz większa liczba uczestników z czterech krajów (Polski, Litwy, Słowacji i Wielkiej Brytanii).



Partnerzy projektu mieli okazję szczegółowo omówić rozwój rezultatu pracy intelektualnej i założeń projektu, ustalić standardy komunikacji i jakości, a także opracować plan działania na nadchodzące miesiące.

Spotkanie inauguracyjne projektu "LoGaSET - Gry miejskie jako współczesna, oryginalna i innowacyjna metoda nauczania i uczenia się seniorów" było prowadzone przez **Fundację Pro Scientia Publica we Wrocławiu** od 4 do 5 grudnia 2017 r.



Faza pilotażowa: szkolenie dla 24 uczestników w kwietniu 2018 r.

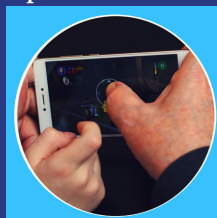
Faza główna: szkolenie dla 48 uczestników w październiku 2018 r.

GRUPA DOCELOWA:

- Wiek 60+
- Uczestnicy uwzględnieni w grach opartych na lokalizacji muszą być w dobrej kondycji zdrowotnej i być w stanie przejść do 1,5 km
- Uczestnicy będą musieli skonsultować się z lekarzem - lekarzem rodzinnym i podpisać oświadczenie o stanie zdrowia
- Wszyscy uczestnicy muszą posiadać smartfon lub iPhone'a z dostępem do Internetu
- Uczestnik powinien posiadać podstawową wiedzę na temat obsługi smartfona lub iPhone'a

TEMATY OBJĘTE SZKOLENIEM:

- Jak pobierać różne aplikacje za pomocą Google Play lub Apps Store?
- Jak komunikować się za darmo za pośrednictwem takich aplikacji jak WhatsApp?
- Jak robić zdjęcia i filmy oraz udostępniać je innym za pośrednictwem WhatsApp?
- Jak korzystać z kodów QR, aby znaleźć więcej informacji o produkcie lub usłudze?
- Jak tłumaczyć informacje z języka obcego na język ojczysty za pomocą aplikacji Google Translator?
- Jak znaleźć dokładne informacje na temat miejsc docelowych, harmonogramu transportu publicznego i trasy przez nawigację i aplikacje Google Maps?



"Rozpowszechnianie korzystania przez seniorów z globalnej sieci może się przyczynić także do urealniania uniwersalnych wartości stanowiących podstawowe prawa Unii Europejskiej, tj. godności, wolności, równości, solidarności, obywatelstwa i sprawiedliwości".

Ewa Frackiewicz (2007), "Wpływ Internetu na aktywność seniorów z punktu widzenia strategii budowania społeczeństwa informacyjnego i2010", European University Institute in Florence

Gry miejskie jako współczesna, oryginalna i innowacyjna metoda nauczania i uczenia się seniorów jest Projektem Partnerstw Strategicznych Edukacji Dorosłych Erasmus+, koordynowanym przez:



PROSCIENTIAPUBLICA

Fundacja Pro Scientia Publica

Ul. Redycka 37, 51-169 Wrocław, Poland

E-mail: proscientiapublica@gmail.com

Organizacje partnerskie:



MYKOLAS ROMERIS
UNIVERSITY

**Mykolas Romeris
University**

Ateities st. 20, LT-08303

Vilnius, Lithuania.

E-mail: irene@mruni.eu

ZNAJDŹ NAS



<http://bit.ly/2DVkmDt>



<http://bit.ly/2GGGEup>



<http://bit.ly/2GIoSHh>



Fakulta masmediálnej komunikácie
Faculty of Mass Media Communication

**Faculty of Mass media
Communication**

**University Ss.Cyril and
Methodius in Trnava**

Nám. J. Herdu 2, 917 01

Trnava, Slovak Republic

E-mail:

dekan.fmk@ucm.sk



Kairos Europe Ltd

20 Brixton Road, London

SW9 6BU

E-mail:

tijana@kairoseurope.co.uk

Ten projekt jest realizowany przy wsparciu finansowym Komisji Europejskiej. Projekt lub publikacja odzwierciedlają jedynie stanowisko ich autora i Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za umieszczoną w nich zawartość merytoryczną.



Erasmus+